

Правила игры «Башня Богатства - Игра Манимен»

Ниже приведены общие правила игры мобильного приложения «Башня Богатства – Игра Манимен».

1. Понятия и формулировки

- a. Игровая сессия – это промежуток времени, за который игрок начал игру и провел в ней определенное количество времени;
- b. Количество попыток – количество попыток отдельно взятого пользователя, которое ограничено общим значением 5. Каждая новая попытка восстанавливается через 4 часа реального времени после того, как игрок потратит свою первую попытку;
- c. Успешная установка блока – это любая установка блока во время игрового процесса при которой область покрытия блока составляет 99%;
- d. Идеальная установка блока – установка блока, при которой покрывается 100% нижней платформы;
- e. Счетчик комбо – последовательность успешных действий, проведенных игроком, при котором множитель очков увеличивается. Запуская при успешной и идеальной установке блока;
- f. Ускорение – ускорение движения блока для установки, ускорение происходит по мере продвижения пользователя за одну игровую сессию;
- g. Достижения – условные успехи игрока в игре, которые отмечаются достижением внутри игры в виде сопроводительного текста и иконки в специальном меню (Мои достижения);
- h. Промокоды – стимулирующие бонусы от сервиса Манимен, которыми награждаются пользователи получившие специальные достижения;

2. Общие положения

- a. Жанр: Казуальная, пазл;
- b. Платформы: смартфоны на операционных системах iOS и Android;
- c. Краткое описание:
Игроки помогают главному герою, Манимену, строить башню из блоков денежных купюр, чтобы подняться к успеху. В игре вертикальный геймплей, где пользователь все выше и выше строит свою башню. При удачной попытке блок ставится на башню сверху, а та часть, которая не попала на нижний блок срезается, тем самым уменьшая площадь постановки следующего блока. Основная цель в игре набрать наибольшее количество очков.

3. Игровая механика

- a. Пользователь после запуска игры в Главном меню попадает на основной экран игры, где ему необходимо построить башню из денежных блоков. Башня строится посредством установки денежных блоков на основание башни и далее блоки устанавливаются друг на друга по мере продвижения игрока тем самым увеличивая высоту башни и количество очков за игровую сессию. При обычной установке блоков, когда пользователь попадает денежным блоком по нижнему не всей поверхностью блока, часть блока обрезается, тем самым создавая пользователю сложность установки следующего блока. По мере продвижения пользователя в постройке башни,

прогрессия в игре наглядно показывается с помощью окружения вокруг башни и элементов самой башни. После завершения игровой сессии игрок может начать игру заново начиная с самого начала или вернуться в главное меню.

- b. При каждом успешном комбо сложность игры будет увеличиваться посредством ускорения появления блоков и их скорость движения, из-за чего ровно построить ровно башню пользователю становится сложнее, каждая 6 Идеальная установка блока увеличивает область постановки следующей панели больше на 10% от остатка и так будет до тех пор пока пользователь не сделает обычную постройку блока или не промажет мимо башни.

4. Счётчик комбо

- a. Если игрок ставит блок на башню с 100% покрытием нижней платформы, это считается Идеальной установкой блока, что запускает счетчик комбо. Счетчик комбо может быть максимум $\times 350$, больше этого значения комбо суммироваться не может.
- b. За каждый успешно поставленный блок денег добавляется: +1, за каждый идеально поставленный блок: +5. В зависимости от мультипликатора комбо это количество очков умножается на счётчик комбо. Пример: пользователь два раза идеально поставил блок, его счётчик комбо = $\times 2$, следующий идеально поставленный блок приносит +10 очков и счётчик комбо увеличится на $\times 3$ и при следующей идеальной постройке блока пользователь получит +30 очков и т.д. Если у пользователь не идеально установил блок, то при комбо $\times 2$ он получит +2 очка и счётчик комбо сбрасывается. Если пользователь при счётчике $\times 3$ не идеально ставит блок, то он получается +3 очка и т.д.
- c. При установке следующего идеально поставленного блока количество очков увеличивается в арифметической прогрессии согласно формуле:

$$S = P \times \sum_{i=1}^n i$$

где:

S — общее количество очков после np идеальных установок,

P — базовое количество очков за одну идеальную установку,

np — количество подряд идеальных установок,

$\sum_{i=1}^n i$ — сумма всех значений комбо-счётчика от 1 до n

- d. Если блок установлен Участником неидеально (не в полном объеме), то при комбо $\times 2$ Участник получает +2 очка и счетчик комбо сбрасывается (при комбо $\times 3$ Участник получает +3 очка и т.д.).

5. Идеальная установка блока

- a. Когда пользователь при установке 6 блока с 100% покрытием нижней платформ, то область платформы увеличивается на 10%. При очередной Идеальной установке блока платформа вновь увеличивается, это может происходить до тех пор, пока область платформы не увеличится до исходного значения на момент начала игры.
- b. Идеальная установка блока увеличивает счетчик комбо, что помогает пользователю зарабатывать больше очков за игровую сессию.

- с. Если пользователь сделал Идеальную установку блока, а затем у него это не удалось это сделать, то счётчик комбо сбрасывается и часть платформы срезается на то количество, на которое промахнулся пользователь.

6. Сложность игры

- а. Чем выше становится башня, тем быстрее двигаются платформы, что усложняет процесс постройки. Условно по умолчанию у пользователя скорость движения платформы 1, при очередной установке блока скорость движения новых блоков увеличивается на 0,05, т.е. к установке 20 блока скорость движения 21 блока будет составлять 2 (скорость $\times 2$) и так по мере увеличения башни.
- б. При неудачной постановке блока на башню, часть платформы срезается, уменьшая тем самым площадь нового блока. “Срезанные” элементы башни находятся на экране и их видит пользователь.

7. Прогрессия

- а. В игре всего 59 достижений. 49 достижений для перехода к новому этапу. 10 бонусных достижений с промокодами.
- б. Категории достижений:
 - 1) За идеальную установку блоков за игру
 - 2) За счётчик комбо
 - 3) За заработанные очки во время игры
 - 4) За количество блоков в башне за игру
 - 5) За n-ое количество запуска счетчика комбо (больше $\times 2$)
- с. Все достижения делятся на 10 этапов в каждом (кроме 1) по 6 достижений (5 игровых и 6-ое достижение бонусное выдается вместе с промокодом).
- д. Каждое 6-ое достижение выдается только при условии если в текущем этапе закрыты все достижения.
- е. Список всех достижений:
 - 1) Стремительный рост - за игру совершить 5 идеальных установок блока.
 - 2) Стабильный старт - достичь комбо $\times 5$.
 - 3) Монетный магнат - набрать 200 очков.
 - 4) Начинающий строитель - построить башню высотой 10 блоков.
 - 5) Отличное начало - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН.
 - 6) Мастер строительства - за игру совершить 10 идеальных установок блока.
 - 7) Комбо-мастер - достичь комбо $\times 8$.
 - 8) Валютный царь - набрать 600 очков.
 - 9) Устойчивое развитие - построить башню высотой 25 блоков.
 - 10) Комбо-чемпион - запустить комбо счетчик 5 раз за игру.
 - 11) Бонусный герой - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН.
 - 12) Все идет по плану - за игру совершить 20 идеальных установок блока.
 - 13) Сверхкомбо - достичь комбо $\times 14$.

- 14) Начинаящий миллионер - набрать 1200 очков
- 15) Элитный строитель - построить башню высотой 50 блоков.
- 16) Мастер комбо - запустить комбо счетчик 8 раз за игру.
- 17) Герой бонусов - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- 18) Идеальный расчёт - за игру совершить 25 идеальных установок блока.
- 19) Комбо-дзен - достичь комбо x16.
- 20) Толстосум - собрать 1600 очков.
- 21) Легендарный строитель - построить башню высотой 65 блоков.
- 22) Комбо-сенсей - запустить комбо счетчик 12 раз за игру
- 23) Бонусный король - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- 24) Строительный кураж - за игру совершить 35 идеальных установок блока.
- 25) Комбо-легенда - достичь комбо x18.
- 26) Монетный барон - собрать 2200 очков.
- 27) Строитель чудес - построить башню высотой 85 блоков.
- 28) Ультра комбо - запустить комбо счетчик 14 раз за игру
- 29) Бонусный император - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- 30) Строительная лихорадка - за игру совершить 45 идеальных установок блока.
- 31) Комбо-гуру - достичь комбо x22.
- 32) Монетный султан - собрать 2800 очков.
- 33) Великий строитель - построить башню высотой 100 блоков.
- 34) Мастер комбо-запустить комбо счетчик 18 раз за игру
- 35) Бонусный монарх - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- 36) Инженерный подход - за игру совершить 50 идеальных установок блока.
- 37) Комбо-мессия - достичь комбо x25.
- 38) Монетный император - собрать 3200 очков.
- 39) Титан строительства - построить башню высотой 115 блоков.
- 40) Бог комбо - запустить комбо счетчик 22 раз за игру
- 41) Бонусный защитник - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- 42) Мировой строитель - за игру совершить 65 идеальных установок блока.
- 43) Комбо-титан - достичь комбо x28.
- 44) Монетный монарх - собрать 4000 очков.
- 45) Строитель-легенда - построить башню высотой 130 блоков.
- 46) Комбо визирь - запустить комбо счетчик 26 раз за игру
- 47) Бонусный властелин - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- 48) Инженерное чудо - за игру совершить 75 идеальных установок блока.
- 49) Комбо-маэстро - достичь комбо x30.

- 50) Монетная сингулярность - собрать 4500 очков.
 - 51) Космо-строитель - построить башню высотой 150 блоков.
 - 52) Пророкомбо! - запустить комбо счетчик 30 раз за игру
 - 53) Бонусный царь - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
 - 54) Легендарный конструктор - за игру совершить 80 идеальных установок блока.
 - 55) Комбинатор 3000 - достичь комбо x40.
 - 56) Монетный властелин - собрать 5000 очков.
 - 57) Марсианская колонизация - построить башню высотой 200 блоков.
 - 58) Комбо-безумие - запустить комбо счетчик 40 раз за игру
 - 59) Бог бонусов - Открывается вместе последним полученным достижением из предыдущей группы ПРОМОКОД ОТ МАНИМЕН
- f. Список достижений с промокодами:
- 1) Отличное начало - 5% скидка
 - 2) Бонусный герой - 10% скидка
 - 3) Герой бонусов - 50 бонусных рублей
 - 4) Бонусный король - 15% скидка
 - 5) Бонусный император - 50 бонусных рублей
 - 6) Бонусный монарх - 20% скидка
 - 7) Бонусный защитник - 75 бонусных рублей
 - 8) Бонусный властелин - 75 бонусных рублей
 - 9) Бонусный царь - 25% скидка
 - 10) Бог бонусов - 100 бонусных рублей
- g. Игра считается пройденной, если игрок получил все 59 достижений в игре.

8. Система попыток

- a. У пользователя будет ограниченное количество попыток построить башню, максимум попыток в 20 часов - 5 шт. После того, как пользователь сыграет одну игру одна попытка сгорает. Когда сгорят все попытки, то пользователю нужно подождать 4 часа реального времени, чтобы восстановилась 1 попытка. Таймер восстановления попыток запускается сразу после того, как были потрачена 1 попытка.

9. Завершение игровой сессии

- a. Когда пользователь промахивается платформой мимо башни, после этого появляется экран окончания, где он может либо повторить игру (если есть попытки), либо вернуться в главное меню.